

Attention : l'application *c:geo* n'est disponible que sur *Android*. Si vous avez un iPhone il faudra soit utiliser l'application officielle *geocaching* en mode premium (payant), soit faire le parcours avec quelqu'un qui a un appareil Android.

Création d'un compte

Avant tout vous devez créer un compte/profil sur le site *geocaching.com* (compte gratuit). Créez un nom d'utilisateur et un mot de passe (notez les quelque part vous en aurez besoin). Vous recevrez un mail pour valider (important) votre compte.

Installation de l'application

Télécharger l'application *c:geo* sur Google Play.

Pendant l'installation ou au premier démarrage de l'application (dépendamment de votre version d'Android) vous allez être informé des autorisations à accorder à *c:geo* sur votre appareil. Voici pourquoi *c:geo* a besoin de ces permissions :

Autorisation	Explication
Localisation	Bien évidemment <i>c:geo</i> a besoin d'accéder au GPS de votre appareil pour déterminer votre position et calculer la distance et direction des géocaches.
Stockage	<i>c:geo</i> va écrire des données sur le stockage de votre téléphone ou sur votre carte SD dès que vous allez enregistrer des géocaches pour une utilisation hors-ligne. Aussi, <i>c:geo</i> va utiliser le stockage de votre téléphone pour importer et exporter des fichiers notamment pour permettre la visualisation hors-ligne des fonds de cartes.
Caméra	Dans le cas où vous ajoutez une photo lors du signalement de votre visite, <i>c:geo</i> a besoin d'utiliser votre caméra.

Assurez-vous d'accepter ces autorisations car dans le cas contraire c:geo ne fonctionnera pas correctement !

Lancer l'application c:geo et se connecter à geocaching.com

Vous pouvez accéder aux paramètres en cliquant sur le bouton de débordement (bouton à trois points) en haut à droite du menu principal et en sélectionnant **Paramètres** > **Services** et sélectionner *Geocaching.com*





Autoriser c:geo à utiliser geocaching.com pour chercher des caches.

Options pour les membres non-premium

octé

 \checkmark

Geocaching.com

PARAMÈTRES

Autoriser c:geo

Activer

Après avoir sélectionné *geocaching.com* dans la liste des plateformes de géocaching supportées, vous devez maintenant cocher la case d'activation et cliquer sur le bouton **Autoriser c:geo**.

Après avoir cliqué sur **Autoriser c:geo**, une nouvelle fenêtre apparait. Entrez-y vos identifiants du compte **geocaching.com** (nom d'utilisateur et mot de passe). Si vous n'êtes pas encore inscrit, vous pouvez cliquer sur le bouton Créer un compte pour ouvrir la page d'inscription de geocaching.com.

Cliquez enfin sur Vérifier l'authentification pour amorcer la connexion. Si tout se passe bien, vous êtes prêt à utiliser c:geo

c:geo		
	Vous êtes sur le point d'autoriser c:geo à accéder à Geocaching.com.	
Renseignez vos identifiants et appuyez sur le bouton "Vérifier l'authentification" démarrera le processus. Cette étape se connectera au site Geocaching.com et validera vos identifiants. C'est tout.		
mon_pseudo		
	Vérifier l'authentification	
	Créer un compte	

Trouver le parcours « Sors de ta cache »

Dans l'écran d'accueil, icone « *Recherche* », utilisez le mot « *charabiole* » pour voir apparaître toutes les caches posées par notre institution. Et ensuite sélectionnez celle qui s'intitule « *sors de ta cache* ».



Vous pouvez également la retrouver via la carte. L'adresse de départ du parcours est « ruelle de l'enfer, 5000 Namur »

Démarrer le parcours « Sors de ta cache »

Astuce : prévoyez un stylo et du papier.

Une fois sur la page de la cache vous pouvez balayer l'écran de droite à gauche pour découvrir les différents onglets. Les onglets se trouvent en bas de page.

Sous l'onglet **Description** vous trouverez toutes les informations dont vous aurez besoin, ainsi que les fichiers audio que l'on vous demandera d'écouter à chaque point de passage.

L'onglet **Points de passages** permet de se rendre à chaque étape.

Cliquez sur le premier point de passage (la ruelle de l'enfer) et dirigez-vous vers cet endroit, si vous n'y êtes pas déjà.

Pour vous guider vous aurez le choix entre la boussole, ou la carte (n'oubliez pas d'activer les données de géolocalisation de votre téléphone).

Astuce : Nous vous conseillons de prendre le hallage pour vous rendre du premier au second point de passage (plus court). Les points de passages suivants sont plus rapprochés géographiquement.

A chaque point de passage lisez la description, mais aussi écoutez le fichier audio correspondant. Et n'oubliez pas de répondre à la question qui vous permettra en fin de parcours de trouver les coordonnées de la boite cachée.

Pour le dernier point de passage, les coordonnées ne sont pas indiquées. Vous devrez les encodez vous-même en remplaçant les lettres par les chiffres que vous aurez collectés aux différentes étapes.

La fin du parcours

Vous aurez besoin de l'indice pour résoudre l'étape final. Il apparait encrypté mais lorsque vous cliquez dessus vous pourrez le lire. Il faudra encore réfléchir un peu pour comprendre ce que vous devrez faire avec.

Lorsque vous aurez trouvé la boîte, signez sur le petit parchemin qui se trouve dedans et remettez la bien en place.

Enfin, vous pouvez mettre un petit commentaire sous l'onglet « *carnet de visites* ». Cela fera plaisir à toutes les personnes qui ont construit ce parcours et se sont livrés dans les témoignages que vous aurez entendus.

Le guide complet c:geo https://manual.cgeo.org/fr/start